



Diplomado en Juegos y Didáctica

Modalidad: Asincrónico

Duración total: 250 horas

Objetivo General

El diplomado tiene como propósito que la persona participante comprenda el valor pedagógico del juego como herramienta didáctica y sea capaz de diseñar, adaptar y aplicar estrategias lúdicas efectivas en contextos educativos y formativos, promoviendo aprendizajes significativos y motivadores.

Objetivos Específicos

Al finalizar el diplomado, la persona participante será capaz de:

Analizar el rol del juego en el desarrollo cognitivo, social y emocional de niños, jóvenes y adultos.

Identificar los fundamentos conceptuales, pedagógicos y psicológicos que sustentan la didáctica basada en el juego.

Evaluar distintos tipos de juegos y su pertinencia para diversos objetivos educativos.

Diseñar estrategias didácticas lúdicas relacionadas con contenidos curriculares o de formación profesional.

Implementar actividades basadas en el juego, considerando planificación, ejecución, evaluación y retroalimentación.

Adaptar recursos lúdicos a distintos contextos, modalidades y características de los participantes.

Módulos del Diplomado

Módulo 1: Introducción al Juego

Concepto de juego: características y elementos esenciales.

Teorías clásicas y contemporáneas sobre el juego.

Dimensiones cognitivas, emocionales y sociales del juego

El juego a lo largo del ciclo vital.

Importancia del juego en contextos educativos y formativos.

Módulo 2: Juego y Educación

El juego como estrategia pedagógica.

Relación entre juego, aprendizaje y motivación.

Juegos para distintos niveles educativos y tipos de contenidos.

Principios didácticos del aprendizaje lúdico.

Rol del docente o facilitador en procesos formativos basados en juegos.

Evaluación del aprendizaje cuando se utilizan estrategias lúdicas.

Módulo 3: El Juego Llevado a la Práctica

Tipologías de juegos aplicados a la educación (cooperativos, de simulación, cognitivos, motores, tecnológicos, etc.).

Diseño de actividades lúdicas: planificación, materiales y tiempos.

Adaptación de juegos a distintas realidades y diversidades.

Creación de juegos educativos: metodologías y fases.

Implementación y resolución de dificultades en la práctica.



Desarrollo de una propuesta final de actividad lúdica aplicada al ámbito profesional del participante.

Metodología del Diplomado Asincrónico

El Diplomado se desarrollará completamente en modalidad asincrónica, a través de una plataforma virtual de aprendizaje (LMS), disponible las 24 horas del día durante el período establecido. Esta modalidad permite al participante avanzar a su propio ritmo, accediendo a los materiales y actividades desde cualquier dispositivo con conexión a internet.

1. Estrategia de Aprendizaje

El proceso formativo se centra en el aprendizaje autónomo y flexible, donde cada participante gestiona su tiempo de estudio de acuerdo con su disponibilidad. La metodología combina distintos recursos pedagógicos digitales que promueven la comprensión, análisis y aplicación práctica de los contenidos.

2. Recursos Didácticos

Lecturas guiadas: Materiales teóricos descargables y diseñados con lenguaje claro, esquemas y ejemplos prácticos.

Presentaciones interactivas: Diapositivas con resúmenes de conceptos clave y ejercicios de reflexión.

Videos de apoyo: Material audiovisual breve y complementario, orientado a reforzar los contenidos principales de cada módulo (sin incluir clases explicativas grabadas).

Casos prácticos: Situaciones reales o simuladas que permiten aplicar los conocimientos adquiridos.

Foros de participación: Espacios asincrónicos para el intercambio de ideas y resolución de dudas, moderados por el tutor.

3. Rol del Tutor

El tutor o facilitador cumple un rol de acompañamiento y orientación, respondiendo consultas en foros o mensajería interna de la plataforma. Asimismo, entrega retroalimentación personalizada sobre las actividades evaluativas y fomenta la participación activa del estudiante.

4. Evaluación del Aprendizaje

La evaluación es continua y formativa, con instrumentos que valoran tanto la comprensión teórica como la aplicación práctica:

Cuestionarios en línea por módulo.

Actividades prácticas o estudios de caso.

Evaluación final integradora.

La aprobación del Diplomado requerirá una nota mínima de 4.0 (en escala de 1.0 a 7.0) y un avance total del 100 % en los contenidos.

5. Seguimiento y Soporte

El sistema registra automáticamente el progreso, tiempo de conexión y resultados obtenidos por cada participante. En caso de dificultades técnicas, el estudiante podrá contactar al soporte académico o técnico mediante correo electrónico o chat interno.

6. Cierre y Certificación



Servicios de Capacitación
PLAN DE ESTUDIO
Versión 1

Una vez completadas todas las actividades, el participante podrá descargar su certificado digital de aprobación desde la sección correspondiente de la plataforma, con validez oficial emitida por OTEC JCCD LTDA.

